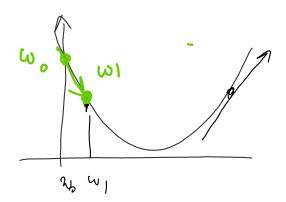
Lecture 10/8: Stochastic Gradient Descent

Tuesday, October 8, 2019 2:47 PM

$$7L(\omega) = -1$$



$$R(\vec{\omega}) = \frac{1}{2} \vec{\omega} \cdot \vec{\omega}$$

$$y; (\vec{w}, \vec{x}) > 1 \Rightarrow (0, 0 - 1)$$

$$\max (1-y; (\tilde{w}, \tilde{x};), 0) =$$

$$(1-y;(w*x;) y;(w*x;) < 1 \implies -y; x;$$

$$(++1)$$

$$\overrightarrow{w} = (++1)$$

$$\overrightarrow{w} = (++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(++1)$$

$$(+$$

Stochastic Gradient Dexand SVM $(411) \quad (1-\eta_{\downarrow})W + \eta_{\downarrow}C \quad y_{\downarrow}\dot{x}_{i} \quad \frac{1}{2} \left(y_{\downarrow}\dot{y}_{i}\dot{y}_{i}\right) < 1$ $AH \text{ each step } (x,y) \sim S$ $Indicator = \begin{cases} 1 & \text{if Gordition is met.} \\ 0 & \text{of } w \end{cases}$ $If \quad (u,\dot{x})y < 1 \quad \text{then Update.}$ $U_{i} = (1-\eta_{\downarrow})W + \eta_{\downarrow}C \quad y_{\downarrow}\dot{x}_{i}$ $U_{i} = (1-\eta_{\downarrow})W + \eta_{\downarrow}C \quad y_{\downarrow}\dot{x}_{i}$ $U_{i} = (1-\eta_{\downarrow})W + \eta_{\downarrow}C \quad y_{\downarrow}\dot{x}_{i}$

Min + 1 \(\frac{1}{2} \) max (0, -y; \(\ta \. \tilde{x} \);)

Regularation V 1=1 W

71 = 0

 $\max(0, -y; \vec{\omega} \cdot \vec{x}_{i}) = \begin{cases} (0) \\ -y; \vec{\omega} \cdot \vec{x}_{i} \end{cases}$ $y_{i} \vec{\omega} \cdot \vec{x}_{i} \leq 0$

y; w x; >0

Alg: (Zzy)~~

If $(w, x)y \leq 0$ Update

Low + Mt y, x;

Perceptor

gradient

-4;X;